

Souvenirs en pixels



[OG Xbox] [2003-06] [Jeu de course inconnu]

Je me souviens avoir joué à un jeu et je ne me souviens plus de son nom.

C'était un jeu de course, potentiellement avec une couverture orange/jaune. On commence dans une grange/un garage individuel avec une voiture de base dans/près d'une maison et une allée. On peut sortir les voitures, peut-être une petite forêt/des arbres derrière. On peut vendre et acheter des voitures, peut-être à partir d'un menu ressemblant à un journal/un livre, et je crois qu'il y a des missions qui sont des courses de dragster. Il y en avait plus, car le petit garçon que j'étais était mauvais, car il fallait changer les vitesses manuellement et je passais dans le rouge et je sautais si je pouvais.

Je ne me souviens pas comment s'appelle le jeu et j'ai regardé de nombreuses vidéos de jeux de course Xbox d'origine sur YT et je ne le trouve pas. Je sais que c'est vague, mais si quelqu'un a des idées, je l'apprécierais beaucoup.



[girlsgogames] [années 2010] [jeu informatique] [cheval] c'est un vieux jeu de chevaux pour enfants qui existait probablement entre 2010 et 2017

Je recherche ce jeu...il me ronge en essayant de le trouver depuis des années, j'y ai probablement joué quand j'avais 12-15 ans et j'ai 20 ans maintenant et ma mémoire est horrible. Cependant, je retiens certaines choses de ce jeu.

C'était un peu comme si un enfant dessinait un arrière-plan avec des collines vertes bosselées et l'arrière-plan ressemblait peut-être à un rose orangé. D'après ce dont je me souviens, il fallait sauter par-dessus de petits obstacles, et on aurait dit que quelqu'un avait cousu l'arrière-plan, mais c'est juste le style artistique. Il y avait définitivement une certaine chanson. Je l'ai trouvé à un moment donné et je l'ai perdu mais il est tellement reconnaissable mais je l'ai perdu.

Je ne pense pas avoir d'autres détails, c'était il y a environ 6 ans pour moi et j'en ai un très mauvais souvenir



[PC] [années 2010 vers 2015,] Jeu d'aventure point-and-click dans un cadre médiéval fantastique.

Je racontais à un ami que j'ai toujours été une grande peureuse, et je lui ai donné l'exemple d'un vieux jeu auquel je jouais vers l'âge de 9 ou 10 ans, donc ça devait être vers 2015,

C'était un de ces jeux d'aventure/point-and-click, il y avait un personnage qui m'a vraiment fait peur parce qu'il avait de grands yeux et me fixait, Et j'aimerais bien le retrouver ou au moins une image de cette créature pour la montrer à mon ami lol. Les graphismes étaient plutôt cartoon d'après ce dont je me souviens. Un peu comme les vieux jeux flash.

J'ai essayé de chercher des références d'images mais je n'ai rien trouvé qui ressemble à ce dont je me souviens, désolé.



[années 2000] [PC] jeu de plateforme où vous contrôlez de petits personnages

Un ami et moi essayons de nous souvenir d'un vieux jeu de plateforme où l'on contrôle des petits personnages,

il y avait des niveaux désertiques, des niveaux arctiques. Je ne me souviens pas de beaucoup de détails, mais je me souviens que dans le niveau arctique, on tuait des phoques pour leur graisse et on pouvait utiliser des derricks pour pomper du pétrole et de l'eau. Mon ami dit qu'il se souvient de catapultes et vaguement de la construction de choses avec des braves, mais il n'était pas complètement sûr. Il fallait télécharger et lancer le jeu via un lanceur.

Désolé pour le manque d'informations, j'espère que cela stimulera la mémoire de quelqu'un !



[Application mobile][Vers 2020 ??] Une application où vous jouiez le rôle d'une limace/gelée cyclope carrée et combattiez d'autres équipes pour être la seule équipe restante.

Je crois me souvenir avoir joué à ce jeu vers 2020, peut-être plus tard.

Vous commenciez en tant que limace cyclope carrée de couleur rouge clair. L'image que j'ai mise est ce dont je me souviens. Vous pouviez passer à de nouvelles limaces qui avaient de nouveaux « effets » pour combattre l'autre(s) équipe(s). Je me souviens que la limace rouge avait des effets comme la multiplication, qui pouvait diviser une limace en deux. Mais vous devez attendre que les limaces grossissent avec le temps, et le saut, qui, comme son nom l'indique, ferait sauter les limaces. Les effets avaient un rayon pour sélectionner plusieurs limaces afin d'utiliser les effets dessus.

C'est à peu près tout ce dont je me souviens, c'était un jeu assez amusant pour passer le temps.



[Xbox 360/One][années 2010] Un jeu avec ces petits blocs de style nanotechnologique qui composaient le grand méchant et le héros est un lion bipède

Je me souviens avoir joué à ce jeu une fois avec un vieil ami, où nous avons affronté le boss ensemble.

Je me souviens que le héros était un lion bipède avec une épée ou quelque chose du genre, et le "méchant" était une tête géante composée de pièces de style nano-technologie. Le combat de boss était un combat de type Dark Souls, avec plusieurs phases.

Quelqu'un peut m'aider à me souvenir de ce jeu !!!

